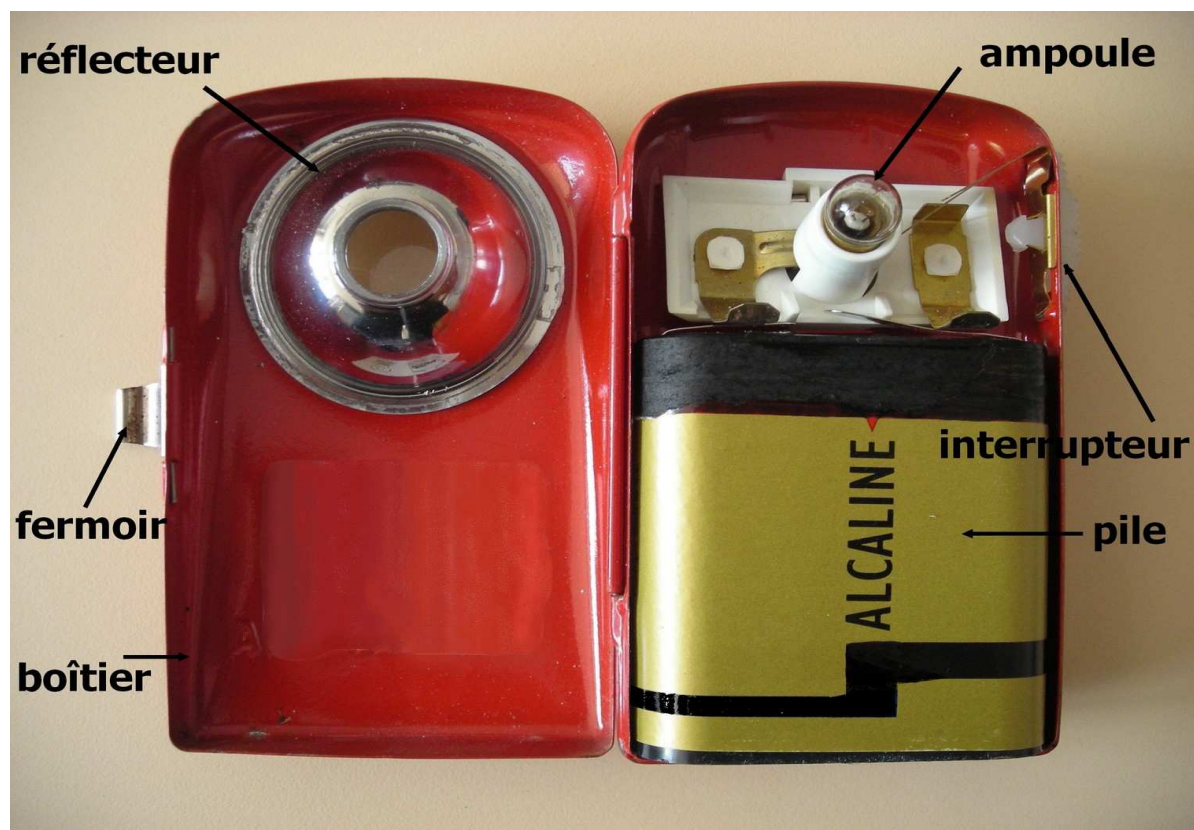
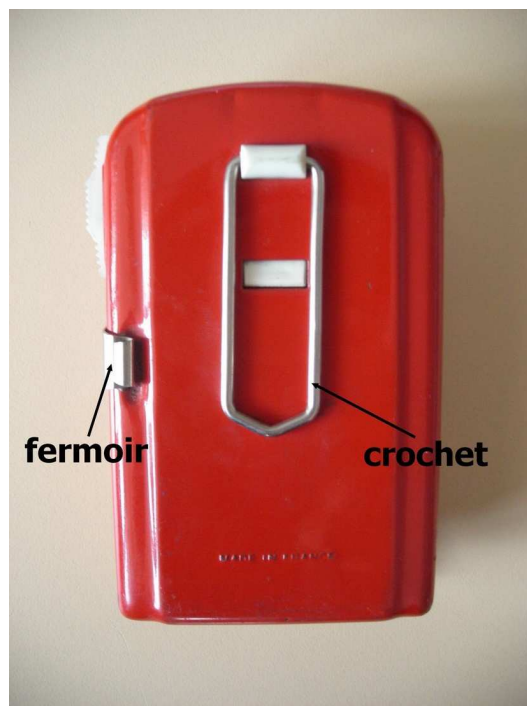
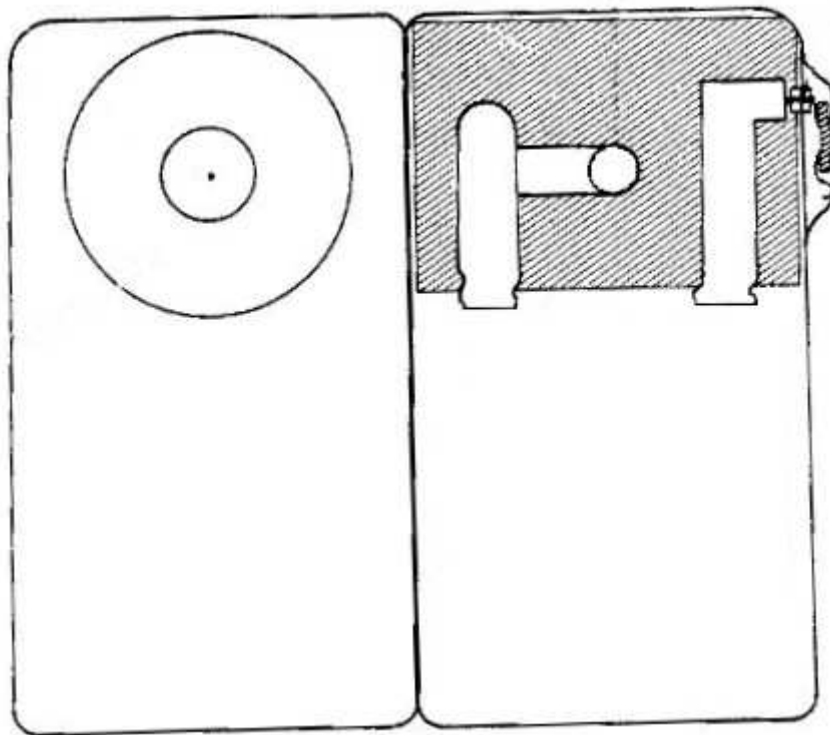


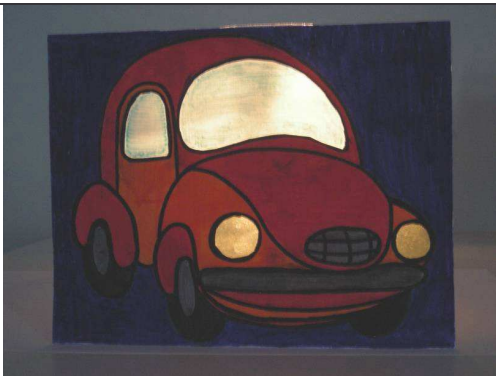
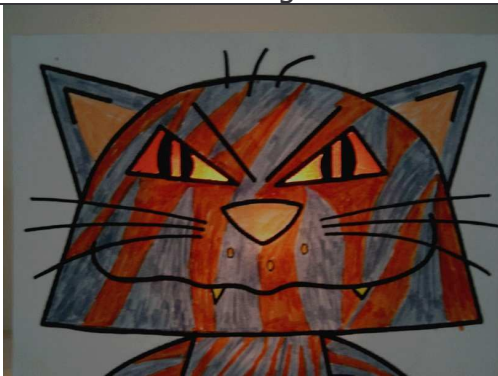
La lampe de poche



**La lampe de poche ne s'allume pas.
Dessine ce qui manque pour qu'elle s'allume.**



Quelques exemples de réalisations

		
Lanterne papier de soie et papier machine	Lanterne plastique transparent et papier Canson	
		
Masque	Totem	Sapin de Noël
		
Citrouille	Montage	
		
Voiture	Tête de chat	

Différents objets qui éclairent



Des bougies et leur bougeoir



Une lampe à huile



Un photophore



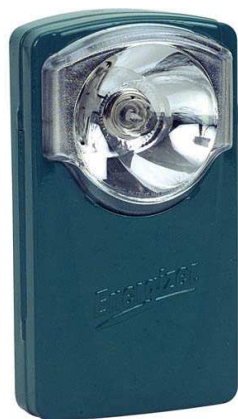
Une lampe de chevet



Une lampe de bureau



Une lampe de salon sur pied



Une lampe de poche



Une lampe-torche



Une lampe frontale

Les différentes parties de la lampe électrique



La prise



Le cordon électrique



L'interrupteur



Le pied de lampe



L'abat jour



L'ampoule

Quelques règles de sécurité



Je ne branche pas un
appareil électrique dans une
prise.



Je ne mets aucun objet
dans les prises.



Je ne touche pas l'ampoule
électrique d'une lampe.



Je ne manipule pas seul
des piles.



Je n'utilise pas
d'allumettes.



Je n'utilise pas de
briquet.



Je ne m'approche pas
d'une flamme.

Quelques pictogrammes et dessins

